

“你偷了吗？”“今天赚了多少钱？”

孩子“偷菜”也疯狂

家长担忧：会不会沉湎网络混淆现实

■见习记者 黄丽云

“你‘偷’了吗？”

随着“开心农场”等网络游戏风靡，“偷菜”也随之蹿红网络，这句话成为很多人QQ聊天、见面时的招呼语。就连孩子也成了“偷菜”大军中的一员，不少孩子沉迷其中，每天在“偷”与防“偷”中乐此不疲。

这引起了家长和老师的忧虑，孩子们会不会分不清虚拟世界和现实生活？会不会将“偷”视为正常的事？会不会形成不正确的价值观？

小学生沉迷于“偷菜”

每天放学回到家，书包还没放好就先去开电脑，上QQ，进入自己的农场，看一下早上种的菜是不是已经成熟了，顺便逛逛别人的农场，看到成熟的菜就偷过来。

这是安阳某小学四年级学生小海每天必做的功课。除了收菜、“偷菜”，小海还要照看QQ宠物，给宠物买吃的，洗个澡，带它去运动运动，再给它安排打工任务赚钱。一路玩下来一个多小时就过去了，再时不时地注意农场里作物成长的情况，和同学聊聊天、玩玩游戏，又要一个多小时。小海一个晚上的休息时间可以说全部花在网上了。

“很多同学现在都已经玩‘摩尔庄园’了，我也要开始玩，听说‘摩尔庄园’的界面非常漂亮，而且游戏的内容也很多。”小海略带期待地说。

花钱能“偷”得更好

在“摩尔庄园”中有很多赚钱方式，比如可以玩游戏、参加比赛、去餐厅工作、卖家禽等，但是用这些方式赚钱对玩家来说又慢又辛苦。游戏设计者为此专门设计了一个宠物超级拉姆，它不同于玩家在注册时获赠的普通宠物拉姆，玩家每月只要充入10元现金作为“米币”，就能有强大的功效。

五年级的慧慧告诉其他小朋友拥有超级拉姆的好处：“有很多摩尔豆，能穿过隐藏背景，可以买很多普通的摩尔买不到的东西，还可以得到许多好玩意，参加很多有意思的活动。”

蔡老师原本不允许孩子玩游戏。有一天上班时，她把女儿小薇带到单位，办公室的一个同事正在玩“开心农场”。好奇心很强的小薇很快也学会了怎么偷别人的

据了解，以“摩尔庄园”为代表的儿童网络虚拟社区正在悄然兴起，目前拥有约3000万儿童用户；“奥比岛”的总注册用户也有3000万，活跃用户超过800万。这些虚拟社区大都以15岁以下的青少年为目标人群，以其漂亮的界面、丰富的游戏和较强的互动性，吸引了越来越多像小海这样的孩子加入其中。

近日，记者选择了市区和农村各一所学校，分别挑选了40多个孩子展开调查。几乎所有的市区孩子都玩过“摩尔庄园”、“海底世界”、“开心网”等网络虚拟社区。接受调查的农村40多个孩子中，家里有电脑的孩子也有玩“偷菜”游戏，家里没电脑的孩子有一半人玩过“偷菜”游戏。“一般是偷偷去网吧里玩，或者放学后到同学家里和他一起玩。”一个孩子说。

家住进源社区的小齐说：“我

们班上的同学几乎都在玩这些游戏，放假的时候每天至少要在网上泡两三个小时。要是我妈不在家，我能在网上泡一天。”

采访中，很多孩子表示，这些游戏吸引他们的最大原因是可以不劳而获。“无论自己种没种菜，都可以去别人那里偷。”如果自己的等级比其他同学高或者金币比其他人多，就很有成就感。

别看这些孩子年龄不大，但他们农场的等级已经很高了，小海的农场等级已经20多级，“我现在已经可以种樱桃了，班里还没几个人可以种呢。”小海不无骄傲地说。

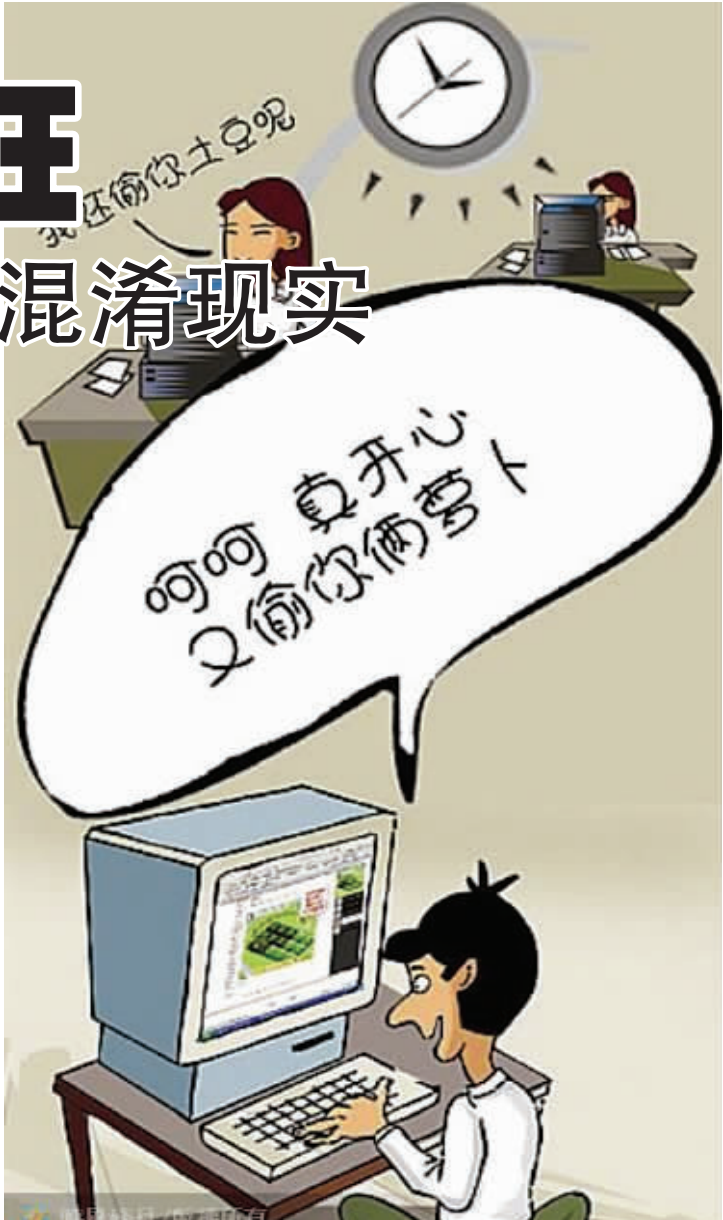
“班上同学都玩，不玩就没得交流。”家住虹桥花园的四年级学生小翔表示，同学们在选择网络虚拟社区方面大都比较从众，他会找家长要钱充“米币”玩游戏，这样自己就会很“强大”。

来归自己所有，让他偷鸡不着蚀把米。

对方偷不走自己的，自己却能随意偷别人家的东西，小薇拥有的金币上升得飞快，而且用Q币买东西可以增加经验值，所以她的等级也比别人上升得快。

“现在不论她遇到什么难题，还是家里遇到什么事，小薇总是习惯性地，花点钱试试看。这话让我们很担忧，看来我得花很长一段时间来纠正她的这种想法了。”

市人民医院心理医生项玉林指出，游戏的收费项目是商家出于商业利益的考量来做的，但如果孩子长期因为少量的金钱就可以达到自己的目的，就会逐渐形成“有钱能使鬼推磨”的观念，这种思想对孩子来说很不利。



“偷”成了好玩的事

“对于偷菜游戏，就连很多上班族都无法抗拒其诱惑，就更不用说小孩子了。”在高校一小学任教的四年级班主任吴老师说，“一旦玩游戏上瘾，恐将对孩子产生较大的负面影响。”

偷，在现实生活中是一种违法行为，在网络的虚拟世界中却成了孩子们“开心”的游戏，对培养孩子的道德观不利。看着学生无所顾忌地在群里大谈“偷”的乐趣，吴老师不禁担心：“孩子‘偷’得那么开心、随意，在现实生活中会不会也觉得偷盗是件随意的事情呢？”

最近发生的一件事，让高楼的李妈妈觉得不安。几天前，女儿跟着奶奶去农贸市场买米，趁老板不注意，女儿随手抓了一把红小豆揣在兜里。回家后，她得意地跟妈妈说，这是她“偷”到的开“诊所”的药。

“偷在孩子眼里竟然成了好玩的事儿，太可怕了！”李妈妈认为，很多白领热衷偷菜游戏，只是作为工

作之余的放松，但低龄孩子还没有形成正确的道德观、价值观，过早接触虚拟社区，很容易混淆网络世界和现实的区别。

项玉林认为，孩子的价值观和道德观尚未形成，很容易受到外界的影响，尚不能对“偷菜”的行为有正确的认知。如果他长时间地认为“偷菜”是一种好玩的游戏，去偷别人家的“菜”是很正常的，这种虚拟的偷盗行为就会演变成孩子潜意识的占有，从而使他认为占有不属于自己的劳动成果是正确的行为（即合法）。

项玉林说，如果把这种虚拟世界的做法映射到现实生活中，在孩子幼小的心灵深处就会形成这样的概念：“盗窃”不是犯罪，是好玩的游戏；可以你抢我，我抢你，轻易地占有他人的劳动成果、合法财产，没有任何法律约束与道德束缚。长此以往，孩子的价值观就会扭曲变形，就可能导致“小时偷针，大时偷金”的现象。

Rui an 专家建议 | 与您同心 与您同行

Tel:6688 6688

正确引导孩子 家长以身作则

项玉林认为，适度地让孩子上网玩游戏是有好处的，可以了解一些生活常识，多一个消遣方式，也多一些朋友之间的谈资。但是上网玩“偷菜”等游戏对孩子来说存在着不利影响：游戏占去孩子大量的时间，相对地用在学习上的时间就少了，影响学业；泡在电脑前的时间久了，运动的几率就少了，运动对正在成长发育中的孩子很重要；过度沉迷于虚拟的世界里，与现实中小朋友的交流就会变少，孩子会显得相对内向一些，对孩子的性格产生影响。

“要想将已经沉迷于游戏世界的孩子引导回正常状态，难度很大，所以要在刚开始的时候就做好引导。”项玉林说。

首先，要向孩子强调游戏与现实

是有差别的。成人已经有判断力了，但孩子还没有，他们会把虚拟的和现实混为一谈。此时，家长就需要向孩子灌输“游戏是游戏，与现实生活不可等同”的思想。

其次，要将“偷”的概念向孩子解释清楚。“偷”是一种违法行为，游戏当中的“偷”只是玩的一种方式。

再次，家长也要以身作则，不要过度沉迷于各种偷菜游戏。“很多时候孩子们偷菜都是向家长学的，每天看着家长半夜三更爬起来偷菜，还乐在其中，孩子没有反应才是怪事。”项玉林说。

第四，要把握住孩子上网玩游戏的尺度。比如规定好时间，一天只能玩1个小时或者半个小时。有了规矩，孩子沉迷的可能性就会减少。

